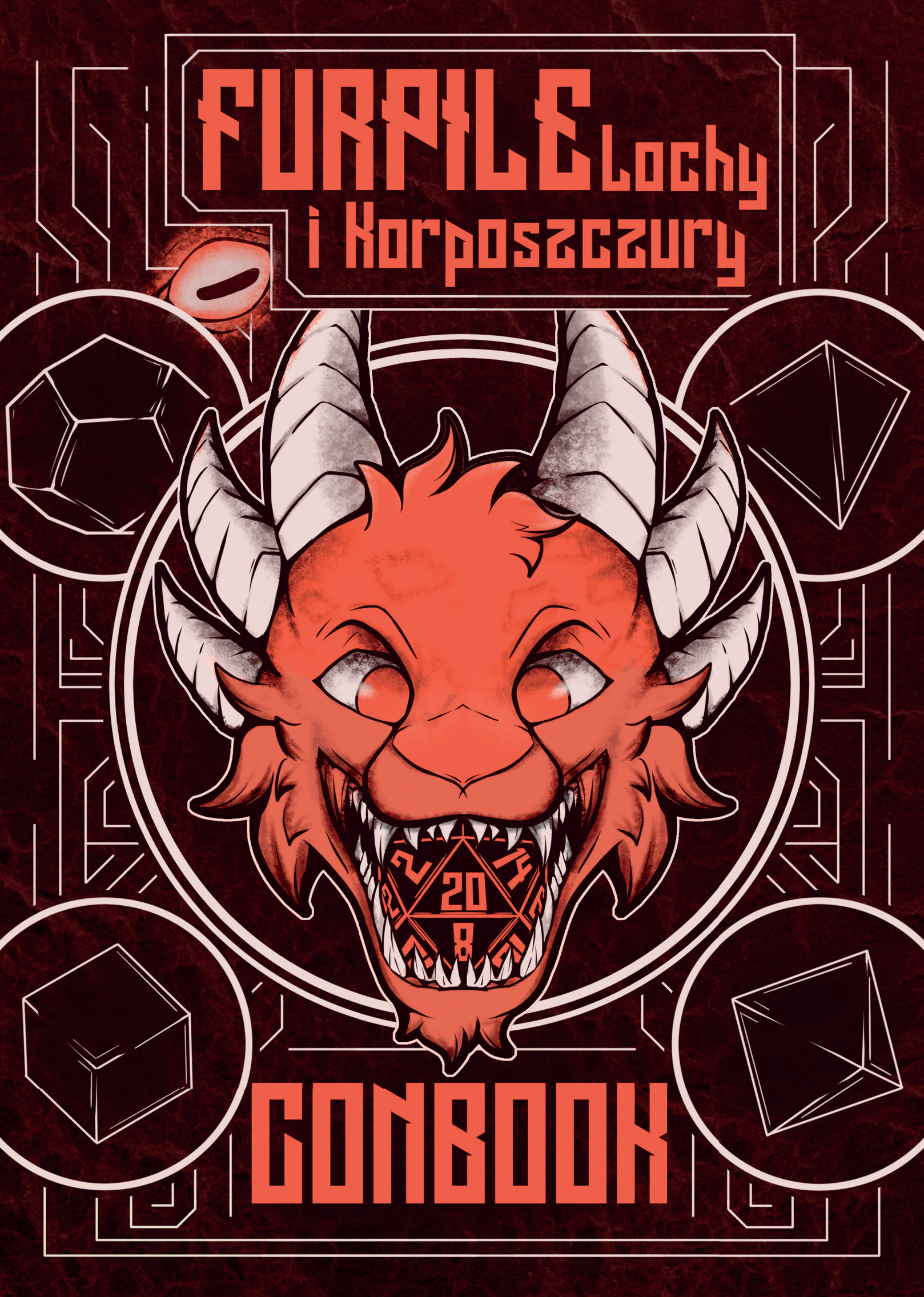
FURPILE Lochy i Korpopszczury



CONBOOK

REGULAMIN

Przestrzegaj regulaminu zarówno hotelu jak i konwentu. Chcemy zostawić po sobie jak najlepszą opinię.

Bądź miły dla obsługi hotelowej, Helperów i naszego Sefurity. Pamiętaj, że oni również pracują nad bezpieczeństwem wydarzenia. Stosuj się do ich poleceń.

Noś w widocznym miejscu identyfikator – To twój obowiązek. Helperzy i Sefurity mogą sprawdzić, czy jesteś osobą zaakredytowaną.

Pamiętaj by nosić przy sobie telefon by w razie potrzeby można było Cię bez problemu znaleźć, aby nie martwić Twoich bliskich.

Uprzejmie prosimy, byś w trakcie konwentu nie zażywał narkotyków i środków odurzających. W razie jakichkolwiek podejrzeń będzie wzywana policja.

Pamiętaj, by postarać się zostawić w jak najlepszym stanie pokoje hotelowe. Jeśli dopuścisz się jakichś zniszczeń w hotelu, będziesz musiał pokryć koszty ich naprawy.

Pamiętaj o swoim bezpieczeństwie i komforcie psychicznym. Nie rób niczego, czego możesz później żałować. I pamiętaj o odpowiedzialności za swoje czyny. Staraj się również nie przeszkadzać współuczestnikom.

Imprezowanie wymaga również kilku podstawowych zasad. W swoim planie dnia znajdź miejsce na kąpiel, jedzenie i odpoczynek.

W razie potrzeby możesz skontaktować się z organizacją poprzez Sefurity, Helperów albo podejść do nas osobiście. Pozostawiamy również numer telefonu do organizacji +48 459 568 171 oraz @Asdamkk @assaltpl @zgrate.

Hotel i Śniadania

Meldunek w hotelu możliwy jest od godziny 14:00.
Wymeldowanie jest do godziny 12:00.
Zapraszamy osoby nocujące w głównym hotelu na pyszne śniadania w restauracji hotelowej w sobotę i niedzielę w godzinach 07:00 – 11:00.
W przypadku dni przed i po konwencie o godziny śniadań musicie dopytać w recepcji hotelowej.

Posterunek Gildii (RegOps)
Kancelaria Skrybów (ConOps)

Akredytacja na konwent trwa od 12:00 do 19:00 w piątek.
Potrzebujesz pomocy? Nie jesteś pewien kogo o nią poprosić, a może zgubiłeś identyfikator. To świetnie trafiłeś, znajdziesz tu organizatorów i helperów, którzy dołożą wszelkich starań, aby rozwiązać problem.
ConOps działa od 9:00 do końca ostatniego punktu programu.

W przypadku, gdy ConOps jest zamknięty, lub sprawa jest nagła, napisz do @assaltpl, @Zgrate, lub zadzwoń +48 459 568 171.

Streaming i VRChat

Dzięki połączeniu sił grupy Haser Media, TechTheFox oraz THL Production tworzymy na konwencie minitelewizję FurpileHD, którą będziecie mogli oglądać na naszej Stronie Internetowej, a także na takich platformach jak Twitch, Kick itp. Oprócz tego na antenie radia FutrzakFM będziecie mogli słuchać transmisji audio.
Obserwujcie kanał @FutrzakFM na Telegramie, aby wiedzieć, kiedy nadajemy.
W tym roku dostępna będzie również dedykowana instancja na platformie VRChat, gdzie możecie się bawić na wirtualnej replice mainstage. Dołącz do grupy FPE.9670, aby otrzymywać komunikaty i dołączać do instancji grupowej.

Gildia Malarzy (ART Corner)

Ucieknij od zgiełku i daj się ponieść wenie!
Tutaj znajdziesz wszystko, czego potrzebujesz do rysowania, malowania, składania origami i relaksu z kolorowankami. Narysuj, namaluj, złóż, a jeśli chcesz, pokaż to innym na naszej tablicy prac.
To idealne miejsce na relaks i tworzenie.
Znajdziesz nas przy Chill Zone obok Lecznicy (Medroomu).

Gaj Druidów (Fursuit Longue)

Piątek 15:30–03:00
Sobota 09:00–03:00

Bezpieczne miejsce na przechowywanie kostiumu! Dałeś porwać się chwili na mainie i zapociłeś głowę? To nic, nasz system wentylacji osuszy twój fursuit i sprawi, że założysz go z uśmiechem na pysku. Znajdziesz tu też elektrolity i coś słodkiego, aby zapewnić ci jak najwyższy komfort.

Fursuity muszą zostać zabrane do godziny 3:00 w niedzielę – potem następuje składanie Fursuit Longue!

Taverna (Chai House)

Piątek 13:00–02:00
Sobota 10:00–02:00
Niedziela 10:00–14:00

Myślicie, że znacie herbatę? To, co podają wam karczmarze – przeparzone, drobno posiekane liście w woreczkach jest tym dla niej, co piwo z drugiej ręki sprzedawane w spelunach Amn. My mamy dla was rarytas – najlepsze herbaty z serca Kara-Turu, napar, który sprawi, że krasnolud odrzuci piwo i który ukoi nawet cięty język samego Volo. Wstąp do naszej herbaciarni, odpocznij, poznaj innych poszukiwaczy przygód, a przede wszystkim skosztuj najlepszych naparów na całym Wybrzeżu Mieczy.

Aukcja Charytatywna

Sobota 14:00 – 15:30

Zgodnie z tradycją konwentu również i w tym roku prowadzimy Aukcję Charytatywną. Jest to okazja na wspaniały gest i zgarnięcie ciekawych często unikalnych przedmiotów. Zapraszamy serdecznie do licytacji. Środki z tegorocznej aukcji przeznaczone są na wsparcie schroniska dla zwierząt „Cichy Kąt" w Tarnowskich Górach.

Targowisko (DeLeors Den)

Sobota 13:00–18:00

Zapraszamy na nasz wspaniały Dealers' Den, gdzie znajdziesz merch super artystów oraz super jakości produkty, których aż szkoda nie kupić. Zapraszamy do oglądania, na pewno wpadnie ci coś w oko i zabierzesz to ze sobą do domu! Na Dealers' Denie dostępny będzie również oficjalny sklepik konwentowy. Nie przegap okazji na jedyne w swoim rodzaju pamiątki.

Gość Specjalny

Matthew „Darkflamewolf" Colvath, czyli tegoroczny gość specjalny, to pisarz pochodzący z Kalifornii. Udzielający się w fandomie od lat, zaczynał swoją przygodę z tworzeniem historii od fanfików. Jego najbardziej znanym dziełem jest seria powieści fantasy „Legend of Ahya", o której z chęcią opowie w trakcie swoich paneli na Furpile. Z chęcią porozmawia z wami także o sztuce pisania i opowiadania historii. Jeżeli lubicie przeczytać dobrą książkę lub sami interesujecie się tworzeniem opowiadań czy powieści – nie przegapcie jego paneli!

PROGRAM

Piątek

Sala Bohaterów (Mainstage)	Komnata Zebrań (Prelekcyjna 1)	Komnata Wiedzy (Prelekcyjna 2)	Wieża Magów (RPG Room)	Obozowisko / Targowisko (Restauracja)
				11:45–15:00 Grupowe wyjście do Śląskiego Zoo
15:00–15:30 Ceremonia Otwarcia		15:00–15:30 Twój pierwszy Furry Con		
16:00–17:45 UwU Banque	16:00–18:30 Ochrona zdrowia i medycyna – fakty i mity	16:15–17:10 W Okowach Burzy		17:00–19:00 Gra Fabularna
18:30–20:30 OnlyConnect	19:00–21:00 Lochy i Zdrajcy: Mafia na Sterydach	17:20–20:20 Boogie Paws	18:00–20:00 Sesja RPG Labirynt próby – Zabić smoka!	
21:00–21:30 Domena Rytmu Rasti	21:05–22:00 futrzaste mizianie SFW – refleksologia w praktyce	20:30–22:00 [EN] Guest of Honor – Legend of Ahya: Story Behind the Books	20:15–23:59 Sesja RPG Symbaroum "Lochy i Korposzczury"	
21:40–22:40 Domena Rytmu AltVoid	22:05–23:00 Paw Connect	22:15–02:15 Warsztaty shibari 18+		22:00–23:59 Wyrocznia Rogatego
22:50–23:50 Domena Rytmu DJ Bebok				

15:00 16:00 17:00 18:00 19:00 20:00 21:00 22:00 23:00 24:00

Sobota

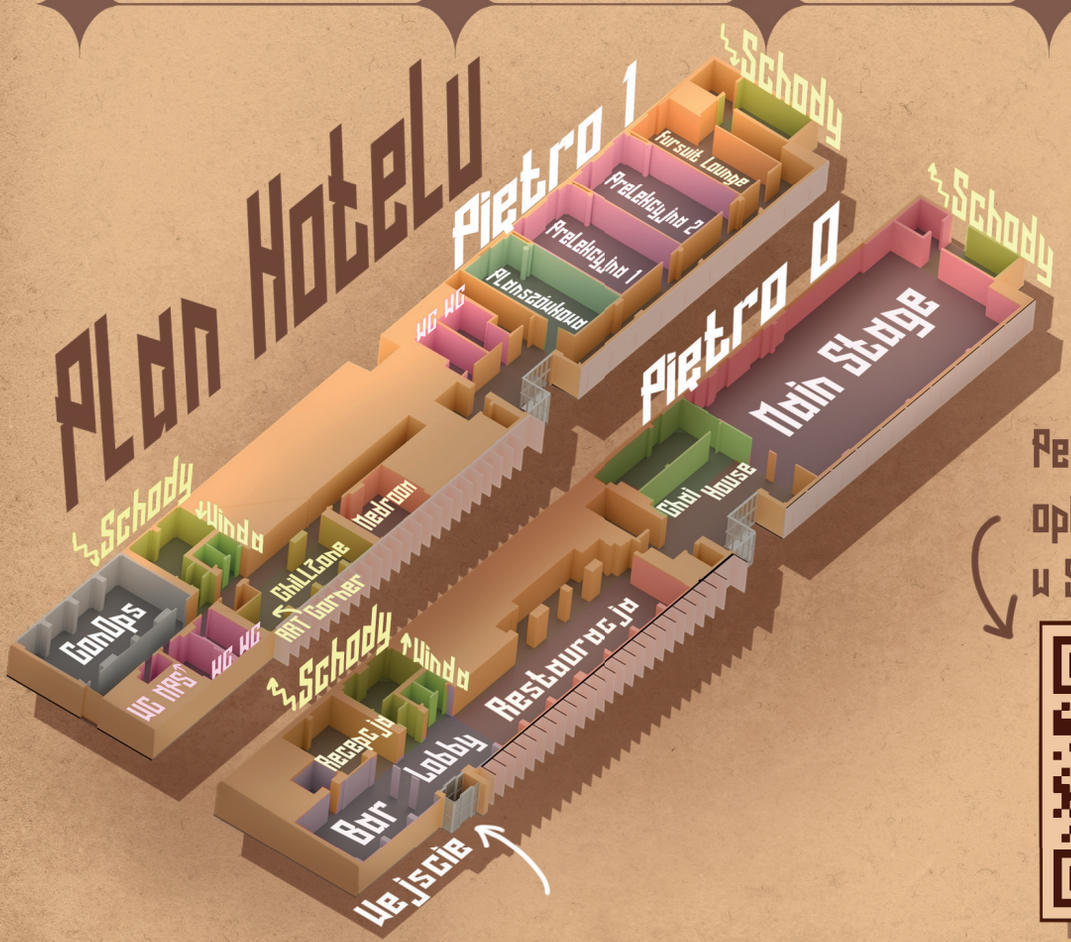
Sala Bohaterów (Mainstage)	Komnata Zebrań (Prelekcyjna 1)	Komnata Wiedzy (Prelekcyjna 2)	Wieża Magów (RPG Room)	Obozowisko / Targowisko (Restauracja)
00:00–01:00 Domena Rytmu Da FoXX	00:00–02:00 Paw Panel 18+	22:15–02:15 Warsztaty shibari 18+		
10:00–10:55 Panel "Scena! Czyli jak to jest zrobione"	11:00–12:30 [EN] Guest of Honour On Writing: Structuring Narrative and Characters	09:45–11:05 Moralniaczki 11:15–12:00 Sticker Exchange 12:00–12:45 FLINTA Meetup		07:00–11:00 Śniadanie – Sobota
11:30–13:30 Fur Dance Battle	12:30–13:30 Co mi zrobiła pandemia?	13:00–13:55 Jak Grać Furrasem w RPG	13:00–15:00 TTRPG: Contra Deos Spierdolorum	13:00–18:00 Dealers' Den
14:00–15:30 Aukcja Charytatywna	15:40–16:35 OPSEC, czyli podstawy własnego cyberbezpieczeństwa 16:45–17:40 Stwardnienie rozsiane z perspektywy futrzastego SM-erfa	15:40–17:00 Duo you know your Duo? 17:00–18:00 Furpile na Furpile!	15:15–17:15 Sesja RPG Wierzbowa Wyspa – Mausriter 17:30–19:30 TTRPG: W Poszukiwaniu Jaśka	
18:30–19:30 Koncert – Snakepill				
21:00–22:00 Domena Rytmu Karppostcore 3-2-1-GO: Roll For Initiative	20:00–23:00 Boogie Paws	20:00–22:00 Lochy i Zdrajcy: Mafia na Sterydach	20:10–23:59 Sesja RPG Tajemnice Pętli	
22:10–23:10 Domena Rytmu DJ ORC4		22:25–02:25 Malowanie Figurek		
23:20–23:50 Domena Rytmu– DJ RC	23:30–00:25 Absurdy w środowisku DJskim w fandomie 18+			

Oficjalne zdjęcia grupowe w sobotę o 18:00 za hotelem

Niedziela

Sala Bohaterów (Mainstage)	Komnata Zebrań (Prelekcyjna 1)	Komnata Wiedzy (Prelekcyjna 2)	Obozowisko / Targowisko (Restauracja)
00:00–00:30 Domena Rytmu – DJ Difoks	23:30–00:25 Absurdy w środowisku DJskim w fandomie 18+	22:25–02:25 Malowanie Figurek	
00:40–01:40 Domena Rytmu Bassy Archeology			
			07:00–11:00 Śniadanie – Niedziela
12:00–13:00 Ceremonia Zamknięcia			
	13:15–14:15 Feedback Panel		

01:00
02:00
10:00
11:00
12:00
13:00
14:00



Pełny program konwentu i opis punktów znajdują się w Systemie Rejestracji

Gratulujemy!

Rzemieślnikom

Coalesce, Acai, Airar, Alisek, Aspekt, Atariusz, B_lucky, Bajadera, Barii, Blade, Blonde_Dingo, Bloodyhand, Casper, Cass, Clyde, Concrete Meat, Dai-ichi, Dede01AD, DetroX, Dfoxy, Dzelon, DŁLasiu, Electro, Escudo Werewolf, Felix, Hexuro, Hunter, Instus, Ivoo, Jagermeo, Kanarek, Kedwin, KoceeTheFox, Kriger, Leloo, Leon, LoviQ, Mikey, Milson, MrWolf2115, Naza, Neon, NightStorm, Otis, Pear Bear, PeterTheRam, Randy, Riley, Ritsuki, Rudi, Sapii, Saskiss, Singer, Sinight, Spaju, Storm, Styrta, Torrn, Vendor, Versenis, Vori, Wodzik, Wyry, Yoki, Yuki, Bubi, Feelmore, Manificolol, Pandarey, Raze

Fachowcom

Coalesce, Adaś, Alfrox, Asuna, Aurorus, Batelgeuse, Bathory, Blueberry, Bogdan Rittal, BoguTheSnep, Bossequ, Chris, DJ Altro, DalayyLlama, DaleTheWolfdog, Dappy, Dejfin, Doirin, Dyżur, Elenar, EndRayRei, Fallgons, Forest, Gofer, Heroś, Hortar, Hymel Jadwiga, Infidelity3, Juice, Kairen, Kici, Kita, Kivo, Kradziej, Kuba, Kuc, Kyleaaa, Lauva Tai, Lemko, Lyncia, Maikel, Mikael, Milon, Nyter, Obey138, Pineapple Dealer, PrzyLiss, REIYO, Rasti, RatowniK, Reinicke de Vos, Saint Demon, Shadôw, Svarträv, Tanuki, TheSomcioo, Thunderlane, TobiObito, Vivi, Vizera, Wahtra, Wilgrysek, Wrendy, Zajmii, Darkk1, lynzi, Nierozumny, Nimo, Solewap, Ttoomme

Darczyńcom

Maikel, Lyncia, Bathory, Blade, Dai-ichi, Lauva Tai

Podziękowania dla

HELPERÓW — Jakubauke, Dyżur, Mefi, Velizix, JanJelikoLonLon, Aurorus, Clyde, Alfrox, Atariusz, WilkShake, Batelgeuse, Solewap, Figus, Tommy, Chris, Mikuś, Pogoda, Vi, Rafik, TakToperz, Osmcu, Adaś, DalayyLlama, Kradziej, Styrta, Hymel Jadwiga, Hexuro, Kici, Wrendy

SEFURITY — Svarträv, Heroś, Kmiczek, Electro, Kanarek, Johnny The Folf, Jakubix, Kriger, WOLFIK, Reinicke de Vos, Mivi, Leloo, Affy, Asdamk, Hasera, Icyy

TECHNICZNYCH — Voki, TechTheFox, Jan Koselu, DJ Altro, Raze, DaleTheWolfdog, Dimisti, Rasti, Dfoxy, Lauva Tai, Bajdewind, Pandarey, Keijo, Casper, Tomel, Arcy, Bonn333, Zoraris, ShacchiOrca, FrostyHalfDragon, Vizera, B_lucky, Obey138, Darkk1, Hunter, AchillesV, Zortrax, Spaju, Intee_Ger, Jorm The Proto, Nuui, Thunderlane, Cosmy

MEDYKÓW — Shadôw, Alisek, Forest, Kivo, Kyleaaa, Aldu, Otis, Frau Panteruz, Naar, Jaorek, Komatsu

KOORDYNATORÓW — Komatsu, TechTheFox, Vokii, Jan Koselu, Affy, Niine, Jose, S.N.A.P.P.Y, Verissar, Dasko

ARTYSTÓW — NeFen, Hlimeo, Tomel, Raze, JVRex, Irbu

CZAJMANÓW — Niine, Bubi, Feniks, Batelgeuse, Saint Demon, Daron, Katzby, Berniusz, NORNIK

TWÓRCÓW PROGRAMU — BlueVoki, Sinight, DJ Altro, mani008, bubi, Juice, S.N.A.P.P.Y, MayaOokami, Blade, Skipper, Clockie, RosetteLavender, Hasera, semafix, Kivo, Feniks, Z-Grate, Zakky, foksiug, Vrey, John Yelon, nimo, Kaja, Jakubauke, Mefi, B_lucky, Jackal, Freezy, Veth

DEWELOPERÓW SYSTEMU REJESTRACJI — Seti, Rakso

Organizatorzy

Z-Grate

Asdamk

Assalt

Kasera

Pysiek

Jaorek

Furpile Lochy i Korposzczury

Karta Postaci

IMIĘ POSTACI

POCHODZENIE

KLASA

RASA

PODKLASA

POZIOM

XP

KLASA PANCERZA

TARCZA

PUNKTY HITÓW

AKTUALNE

TYMCZASOWE

MAKS.

KOŚCI HITÓW

ZUŻYTE

MAKS.

RZUTY ŚMIERCI

SUKCESY

PORAŻKI

PREMIA Z BIEGŁOŚCI

SZYBKOŚĆ

INICJATYWA

PASSYWNA PERCEPCJA

ROZMIAR

SIŁA

ZRĘCZNOŚĆ

KONDYCJA

INTELIGENCJA

MĄDROŚĆ

CHARYZMA

- ___ Siła
- ___ Zręczność
- ___ Kondycja
- ___ Inteligencja
- ___ Mądrość
- ___ Charyzma

RZUTY OBRONNE

- ___ Akrobatyka (Zrc)
- ___ Atletyka (Sil)
- ___ Historia(Int)
- ___ Intuicja (Mdr)
- ___ Medycyna (Mdr)
- ___ Opieka nad zwierzętami (Mdr)
- ___ Percepcja (Mdr)
- ___ Oszustwo (Cha)
- ___ Percepcja (Mdr)
- ___ Perswazja (Cha)
- ___ Przyroda (Int)
- ___ Religia (Int)
- ___ Skradanie się (Zrc)
- ___ Przetrwanie (Mdr)
- ___ Śledztwo (Int)
- ___ Wiedza tajemna (Int)
- ___ Występy (Cha)
- ___ Zastraszanie (Cha)
- ___ Zwinne dłonie (Zrc)

UMIEJĘTNOŚCI

SZKOLENIA I UMIEJĘTNOŚCI

ZBROJA ✧LEKKIE ✧ŚREDNIE ✧CIĘŻKIE ✧TARCZE

BROŃ

NARZĘDZI

JĘZYKI

OPIS I / LUB RYSUNEK POSTACI

NAZWA	PREMIA DO ATK	ORAŻENIA / TYP

ATAKI I MAGIA

SM

SS

SE

SZ

SP

WYPOSAŻENIE

CECHY OSOBOWOŚCI

IDEAŁY

WIĘZI

SŁABOŚCI

KORZYŚCI I ZDOLNOŚCI

PRZEGRAŁEŚ

Układ i projekt graficzny
Klimeo Jaorek

Pod redakcją
Kasera Z-Grate Asdank

Furpile Lochy i Korpospczury (2026)
Wszelkie prawa zafutrzone
Stowarzyszenie Foxcons

Bezpośredni telefon do
dyżurnego Sefurity
512 387 278

Bezpośredni telefon do
dyżurnego Medyka
512 872 273

Ogólna infolinia Furpile
459 568 171